

**Индивидуальные рекомендации для воспитанников группы дошкольного
возраста 6-7 лет №2 за Февраль 2025 год.**

Окружающий мир: «Путешествие в прошлое светофора»; «Путешествие в прошлое
счетных устройств»; «Библиотека»; «Защитники Родины»;

Природа: «Экологическая тропа в детском саду»; «Служебные собаки»; «Животные
в литературе»; «Огород на окне»;

Декоративно-прикладное творчество: «Карандашница в подарок папе»;



Речевое развитие: Чтение русской народной сказки «Никита Кожемяка»; Чтение и
обсуждение сказки С. Маршака «Двенадцать месяцев»; Работа по сюжетной картине;
ЗКР;

Подготовка детей обучению грамоте: Звук Ж и буква Ж, ж; Звук Э и буква Э, э;
Звук Й, буква Й, й; Буква Е, е;

Конструирование: «Знаки на дорогах»; «Автомобиль будущего»; «Книжки-
малышки»; «Самолет»;



Лепка: «Аквалангисты»; Загорелые человечки на пляже;



Рисование: «Пир на весь мир» (декоративная посуда и сказочные яства); «Рыбки играют, рыбки сверкают»; «Я с папой»;



Аппликация: «У Лукоморья дуб зеленый..»; «Морские коньки»;



ФЭМП: Сформировать представление о числе 0 и его свойствах; Закрепить представление о числе 0 и цифре 0, о составе чисел 8 и 9; Сформировать представления о числе 10, его образовании, составе, записи; Представления о составе числа 10, взаимосвязи целого и частей, сложении и вычитании чисел на числовом отрезке.

Сенсорные эталоны и познавательные действия: Закрепить прием сравнения фигур по площади с помощью мерки, познакомить с общепринятой единицей измерения площади – квадратным сантиметром; Формировать умение составлять

числовые равенства по рисункам и наоборот, переходить от рисунков к числовым равенствам»; Понимание взаимосвязи целого и частей, умение распознавать треугольники и четырехугольники; Формировать умение находить в окружающей обстановке предметы формы шара, куба, параллелепипеда (коробки, кирпичика).

Чтение худ. Литературы: Загадки о компьютере и интернете; Н.Носов «Фантазеры», «Бобик в гостях у Барбоса»; Пришвин «Изобретатель»; Р.Н.С. «Василиса прекрасная»; «Иван Царевич и серый волк»; С.Я. Маршак «Рассказ о неизвестном герое»;

Д/и: «Узнай по описанию»; «Добрые слова»; «Сами придумаем и смастерим»; «Собери по буквам»; «Мягкий, твердый звуки»; «Обложка для любимой книги»; «Сказка наизнанку»; «Сапер»;

С/р игры: «Программисты»; «Конструкторы машин»; «Библиотека»; «На военном корабле».